

Impariamo a programmare
con Cody & Roby

CodeWeek.

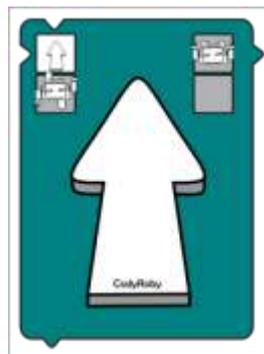
A cura della classe 2^F a.s. 2016 - 17



Roby è un robot che esegue istruzioni,
Cody è il suo programmatore...

Per iniziare le istruzioni sono solo 3:

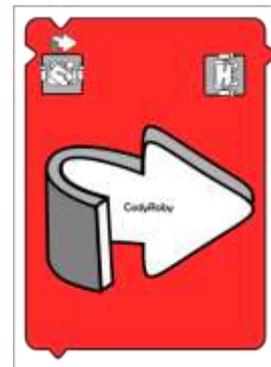
vai avanti



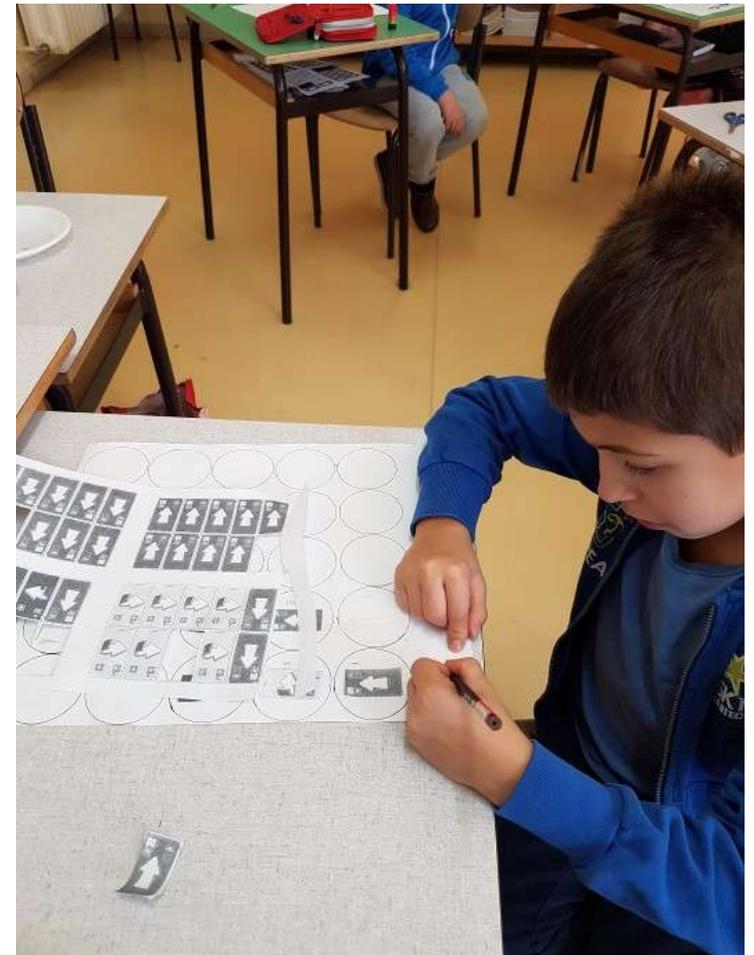
gira a sinistra

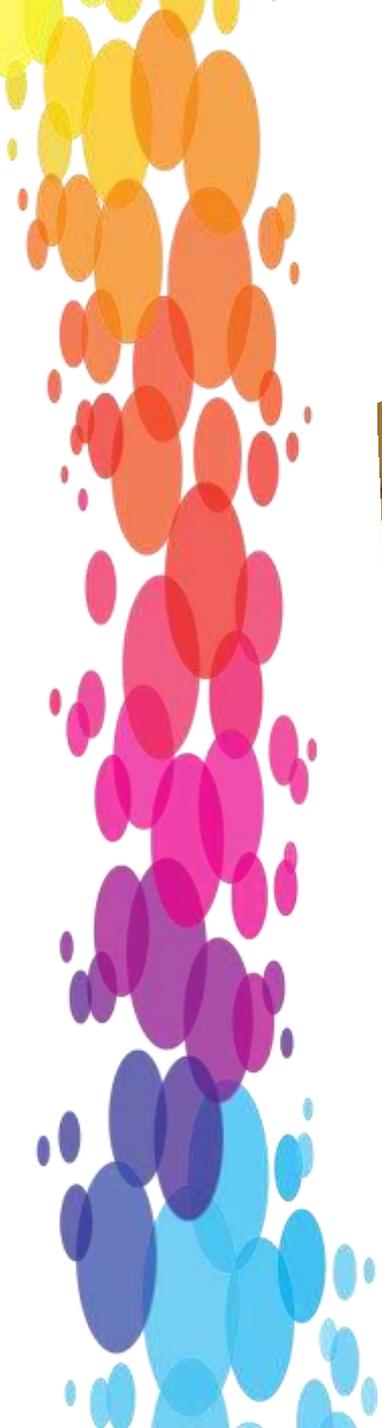


gira a destra



Ogni istruzione è scritta su un foglio che Cody prepara per Roby ...

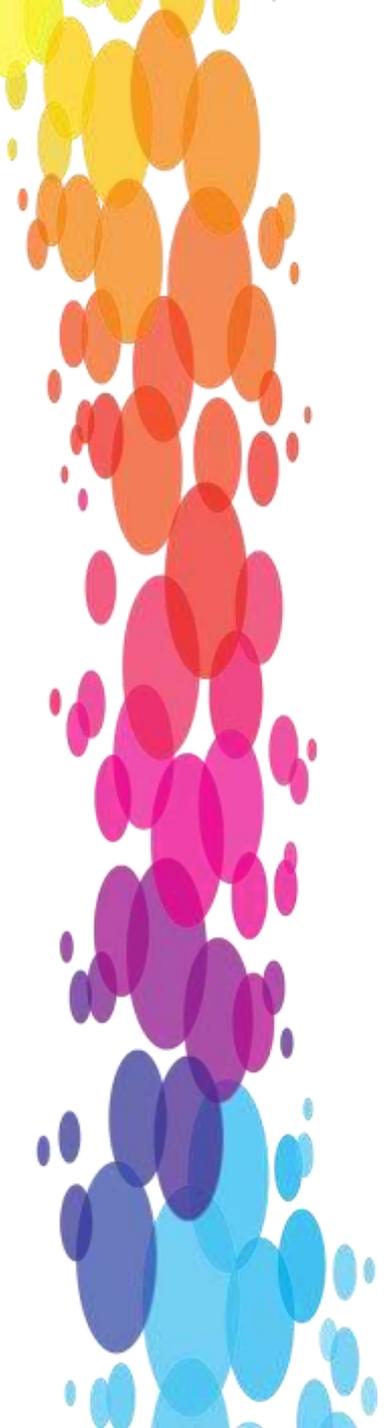




Eccoci tutti
trasformati in Cody,
pronti a scrivere le
istruzioni per Roby ...

... Roby legge l'istruzione e la esegue muovendosi su una scacchiera.





... in palestra siamo diventati tutti robot e abbiamo eseguito le istruzioni proprio come Roby!